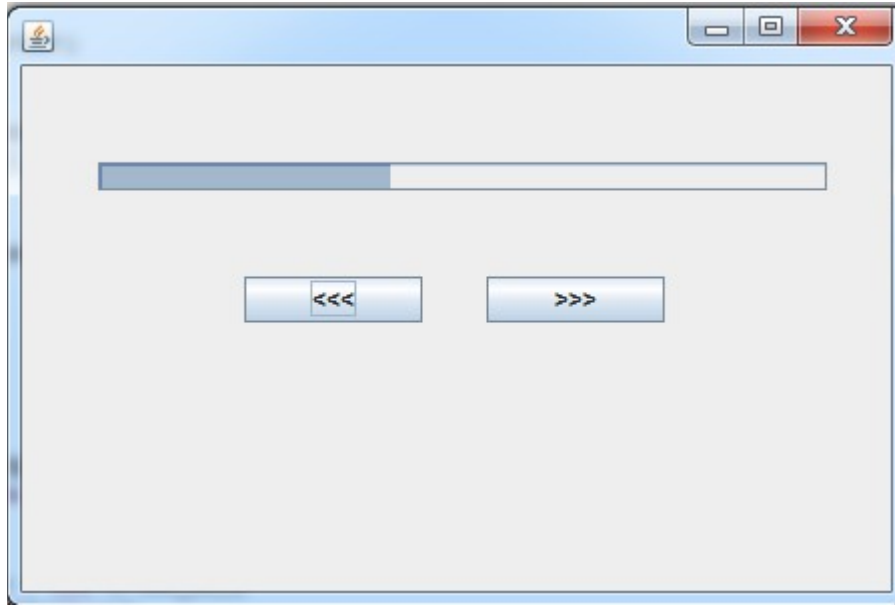


1. Aşağıdaki örnekte sağdaki butona basıldığında ismi “cubuk” olan progress barın değeri artmaktadır. Benzer şekilde soldaki butona basıldığında ise “cubuk” nesnesinin değeri azalmaktadır.

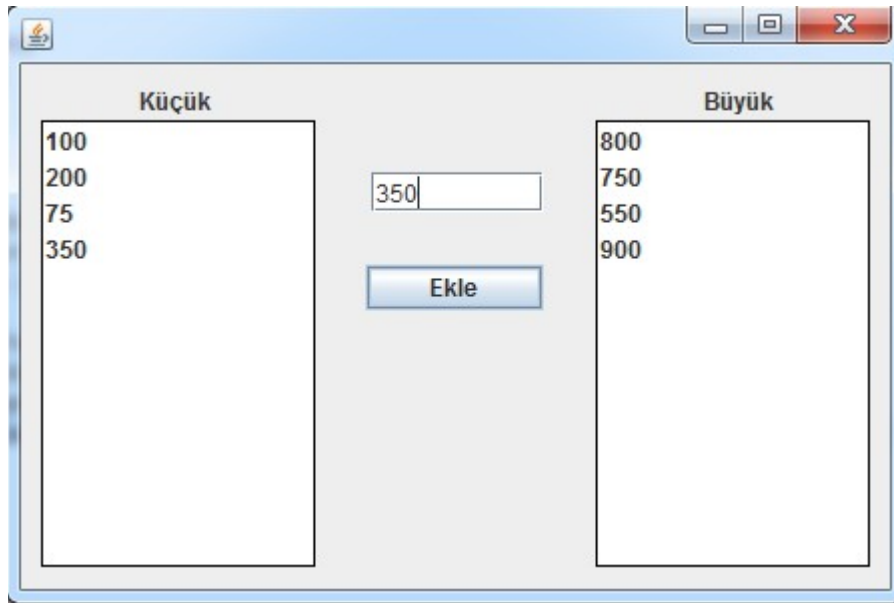


```
final JProgressBar cubuk = new JProgressBar();
cubuk.setBounds(38, 48, 364, 14);
contentPane.add(cubuk);

JButton button = new JButton("<<<");
button.addActionListener(new ActionListener() {
    public void actionPerformed(ActionEvent arg0) {
        int x = cubuk.getValue();
        cubuk.setValue(x - 5);
    }
});
button.setBounds(111, 105, 89, 23);
contentPane.add(button);

JButton button_1 = new JButton(">>>");
button_1.addActionListener(new ActionListener() {
    public void actionPerformed(ActionEvent arg0) {
        int x = cubuk.getValue();
        cubuk.setValue(x + 5);
    }
});
button_1.setBounds(211, 105, 89, 23);
contentPane.add(button_1);
```

2. Aşağıdaki örnekte yazı kutusuna yazılan değer ekle butonuna basıldığında 500'den küçükse soldaki, 500'den büyük değilse sağdaki liste kutusuna ekleniyor.



```
final DefaultListModel<String> esas1 = new DefaultListModel<String>();  
JList<String> list1 = new JList<String>(esas1);  
list1.setBorder(new LineBorder(new Color(0, 0, 0)));  
list1.setBounds(10, 28, 137, 223);  
contentPane.add(list1);
```

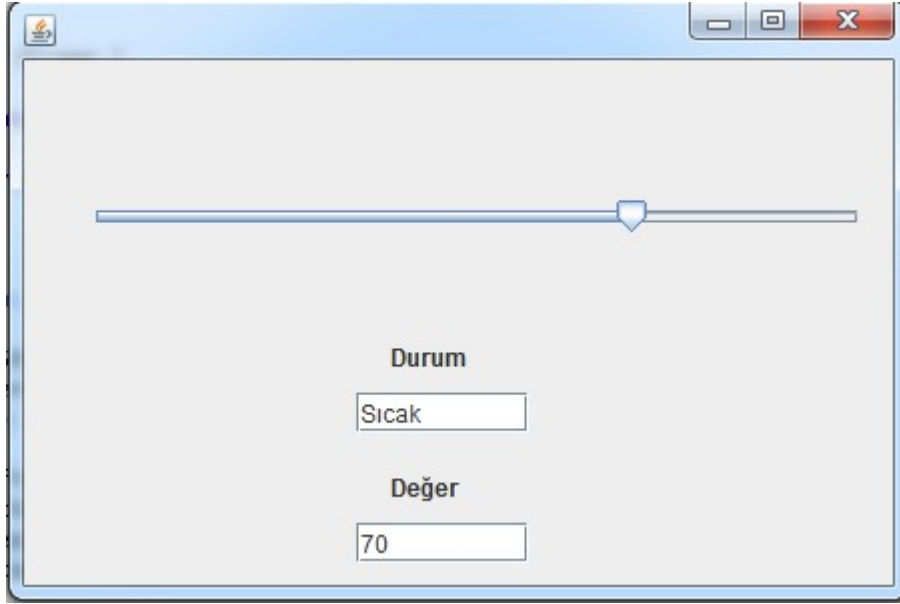
```
final DefaultListModel<String> esas2 = new DefaultListModel<String>();  
JList<String> list2 = new JList<String>(esas2);  
list2.setBorder(new LineBorder(new Color(0, 0, 0)));  
list2.setBounds(287, 28, 137, 223);  
contentPane.add(list2);
```

```
JButton btnNewButton = new JButton("Ekle");  
btnNewButton.addActionListener(new ActionListener() {  
    public void actionPerformed(ActionEvent arg0) {
```

```
        int x = Integer.parseInt(deger.getText());  
  
        if(x<500)  
            esas1.addElement(deger.getText());  
        else  
            esas2.addElement(deger.getText());
```

```
    }  
});  
btnNewButton.setBounds(172, 100, 89, 23);  
contentPane.add(btnNewButton);
```

3. Aşağıdaki örnekte bulunan slider aracının sürgüsü fare ile hareket ettirildiğinde değer başlığı altındaki yazı kutusu, sliderın sahip olduğu sayısal değeri göstermektedir. Durum başlığı altındaki yazı kutusu ise eğer değer 35'in üstünde ise "Sıcak", 15'in altında ise "Soğuk", 35 ile 15 arasında ise "Normal" yazısını göstermektedir.



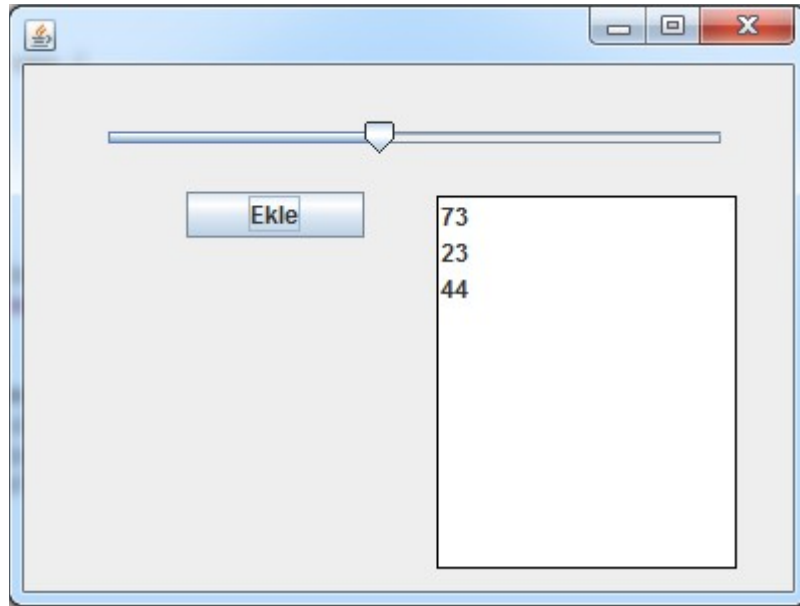
```
final JSlider slider = new JSlider();
slider.addChangeListener(new ChangeListener() {
    public void stateChanged(ChangeEvent arg0) {

        int x = slider.getValue();
        goster.setText(Integer.toString(x));

        if(x<15)
            durum.setText("Soğuk");
        else if (x>35)
            durum.setText("Sıcak");
        else
            durum.setText("Normal");

    }
});
slider.setBounds(29, 67, 395, 23);
contentPane.add(slider);
```

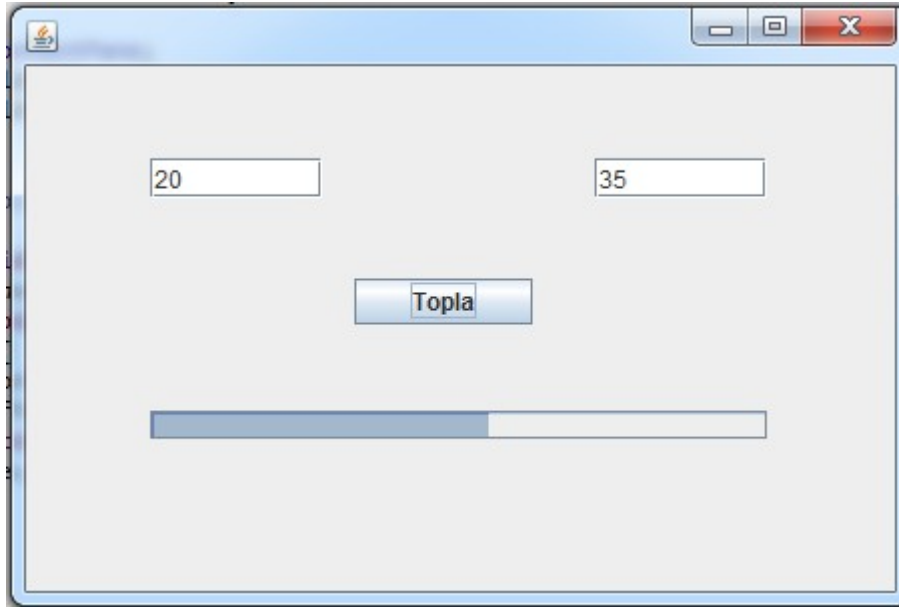
4. Aşağıdaki örnekte ekle butonuna basıldığında zaman sliderın o andaki değeri listeye eklenmektedir.



```
final DefaultListModel<String> esas=new DefaultListModel<String>();  
JList<String> list = new JList<String>(esas);  
list.setBorder(new LineBorder(new Color(0, 0, 0)));  
list.setBounds(206, 65, 150, 186);  
contentPane.add(list);
```

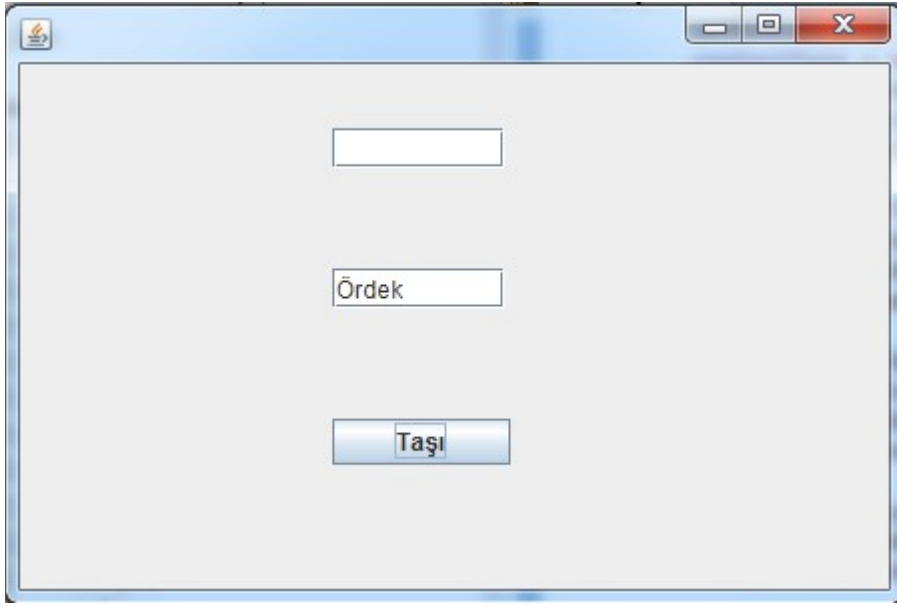
```
JButton btnEkle = new JButton("Ekle");  
btnEkle.addActionListener(new ActionListener() {  
    public void actionPerformed(ActionEvent arg0) {  
        int x = slider.getValue();  
        esas.addElement(Integer.toString(x));  
    }  
});  
btnEkle.setBounds(81, 63, 89, 23);  
contentPane.add(btnEkle);
```

5. Aşağıdaki örnekte toplama butonuna basıldığı zaman iki yazı kutusundaki sayı değerleri toplanarak “cubuk” isimli progress barda gösterilmektedir.



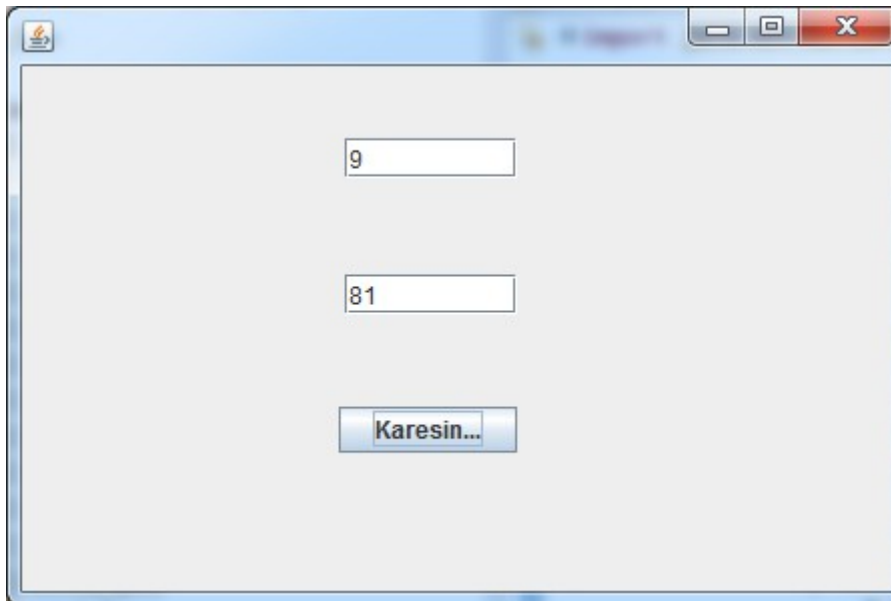
```
 JButton btnTopla = new JButton("Topla");
 btnTopla.addActionListener(new ActionListener() {
     public void actionPerformed(ActionEvent arg0) {
         int x = Integer.parseInt(ilk.getText());
         int y = Integer.parseInt(ikinci.getText());
         cubuk.setValue(x+y);
     }
 });
 btnTopla.setBounds(164, 106, 89, 23);
 contentPane.add(btnTopla);
```

6. Aşağıdaki örnekte taşı isimli butona tıktıldığında kaynak isimli yazı kutusundan (üstteki kutu) hedef isimli yazı kutusuna (alttaki kutu) yazı taşınmaktadır.



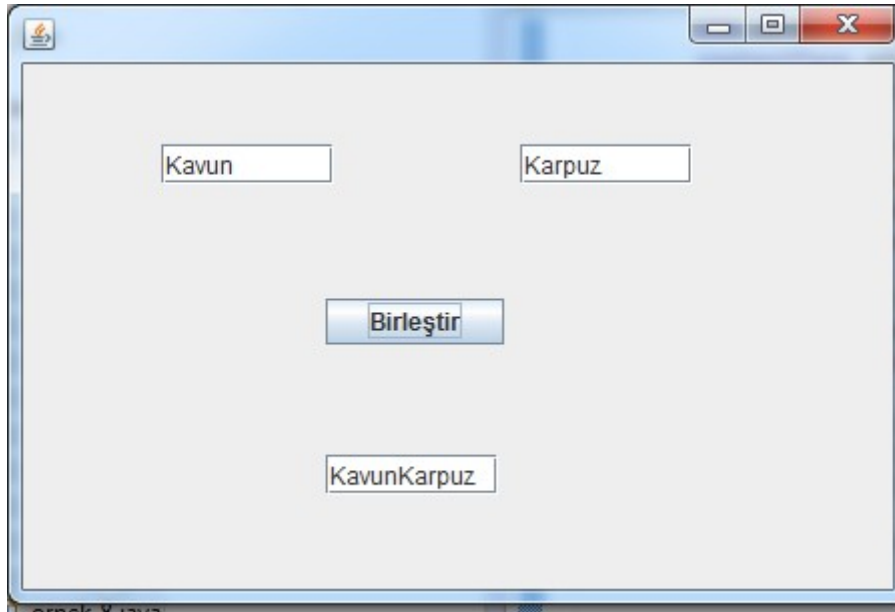
```
 JButton btnKopyalama = new JButton("Ta\u015f\u0131");  
 btnKopyalama.addActionListener(new ActionListener() {  
     public void actionPerformed(ActionEvent arg0) {  
         hedef.setText(kaynak.getText());  
         kaynak.setText("");  
     }  
 });  
 btnKopyalama.setBounds(156, 177, 89, 23);  
 contentPane.add(btnKopyalama);
```

7. Aşağıdaki örnekteki butona tıklatıldığında üstteki yazı kutusundaki sayı değerinin karesi alttaki yazı kutusunda gösterilmektedir.



```
JButton btnKaresiniAl = new JButton("Karesini Al");
btnKaresiniAl.addActionListener(new ActionListener() {
    public void actionPerformed(ActionEvent arg0) {
        int x = Integer.parseInt(giris.getText());
        sonuc.setText(Integer.toString(x*x));
    }
});
btnKaresiniAl.setBounds(158, 170, 89, 23);
contentPane.add(btnKaresiniAl);
```

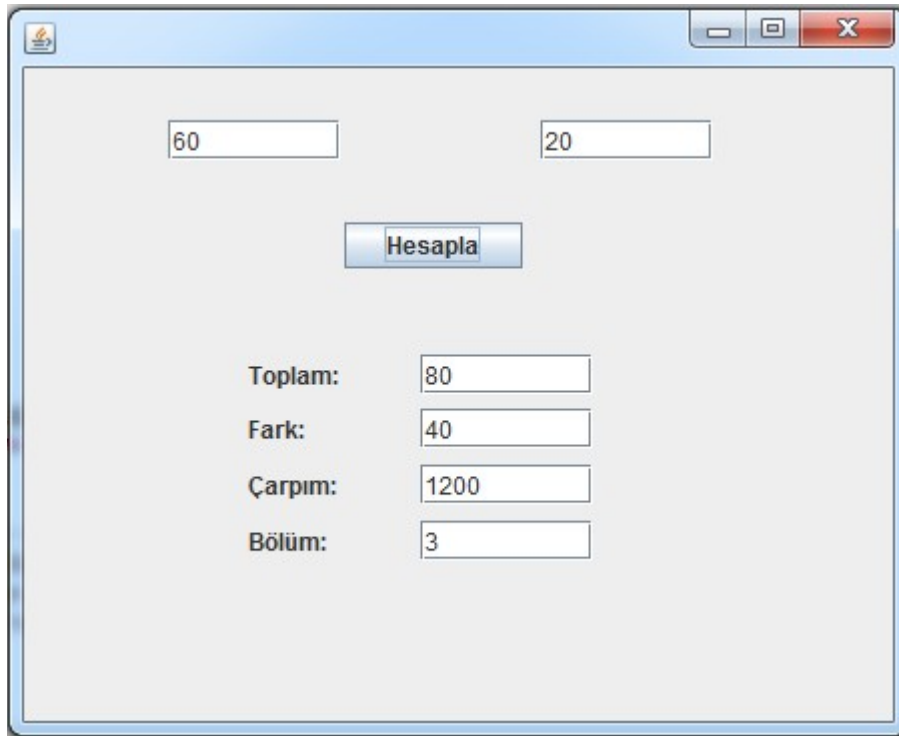
8. Aşağıdaki örnekte birleştir isimli butona tıklatıldığında yukarıdaki iki yazı kutusunun içerikleri aşağıdaki yazı kutusunda birleştirilerek gösterilmektedir.



```
 JButton btnBirletir = new JButton("Birle\u015Ftir");
 btnBirletir.addActionListener(new ActionListener() {
     public void actionPerformed(ActionEvent arg0) {
         String x = ilk.getText();
         String y = ikinci.getText();
         String z = x + y;

         sonuc.setText(z);
     }
 });
 btnBirletir.setBounds(151, 117, 89, 23);
 contentPane.add(btnBirletir);
```


9. Aşağıdaki örnekte üstte verilen iki sayının dört işlem sonuçları hesapla butonuna basıldığında şekildeki gibi verilmektedir.



```
JButton btnNewButton = new JButton("Hesapla");
btnNewButton.addActionListener(new ActionListener() {
    public void actionPerformed(ActionEvent arg0) {
        int x = Integer.parseInt(k.getText());
        int y = Integer.parseInt(l.getText());

        int sonuc;

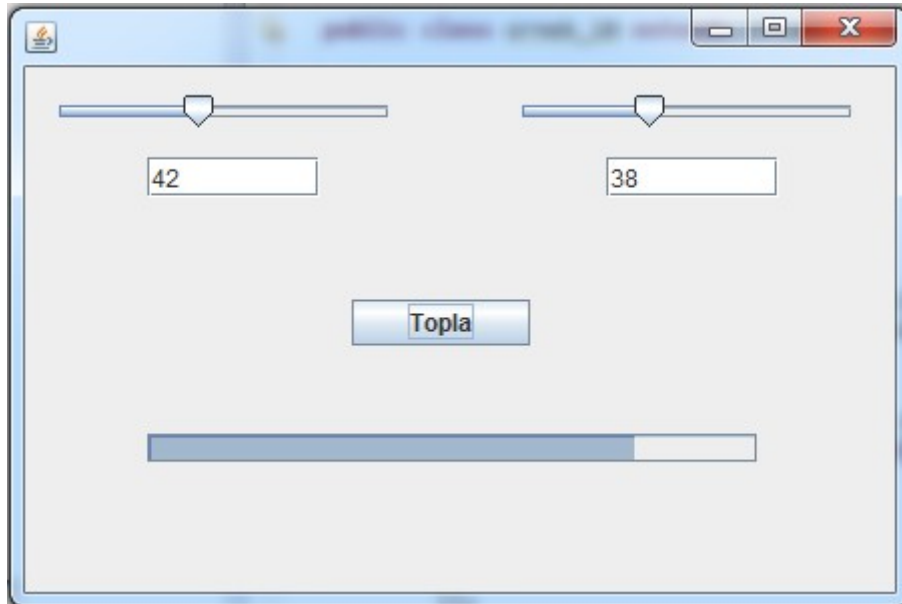
        sonuc = x + y;
        t.setText(Integer.toString(sonuc));

        sonuc = x - y;
        f.setText(Integer.toString(sonuc));

        sonuc = x * y;
        c.setText(Integer.toString(sonuc));

        sonuc = x / y;
        b.setText(Integer.toString(sonuc));
    }
});
btnNewButton.setBounds(160, 77, 89, 23);
baska.add(btnNewButton);
```

10. Aşağıdaki örnekte iki ayrı slider ile ayarlanan değerler altlarındaki yazı kutularında gösterilmekte ve topla isimli butona tıklatıldığında ise sonuç “cubuk” isimli progress barda gösterilmektedir.



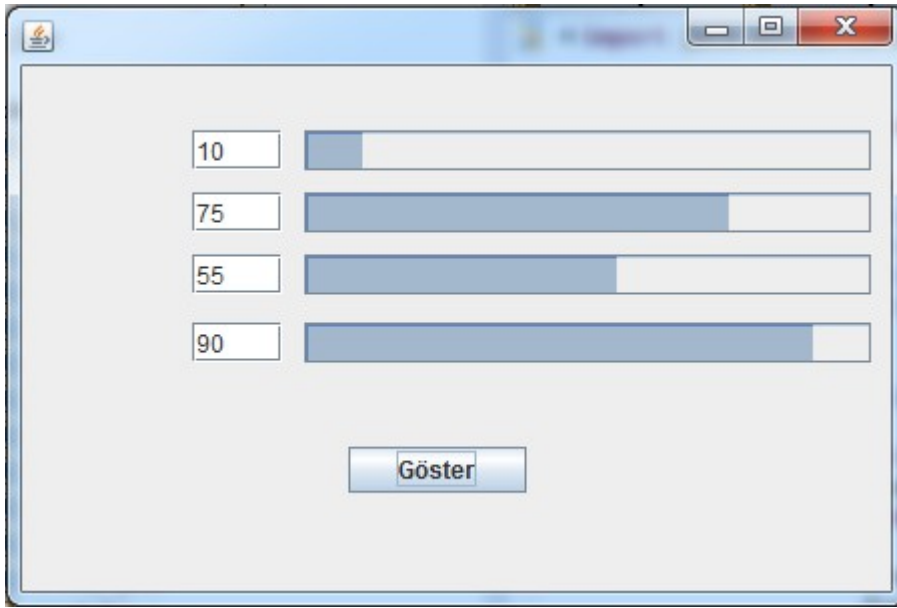
```
final JSlider k1 = new JSlider();
k1.addChangeListener(new ChangeListener() {
    public void stateChanged(ChangeEvent arg0) {
        g1.setText(Integer.toString(k1.getValue()));
    }
});
k1.setBounds(10, 11, 179, 23);
contentPane.add(k1);

final JSlider k2 = new JSlider();
k2.addChangeListener(new ChangeListener() {
    public void stateChanged(ChangeEvent arg0) {
        g2.setText(Integer.toString(k2.getValue()));
    }
});
k2.setBounds(241, 11, 179, 23);
contentPane.add(k2);

...

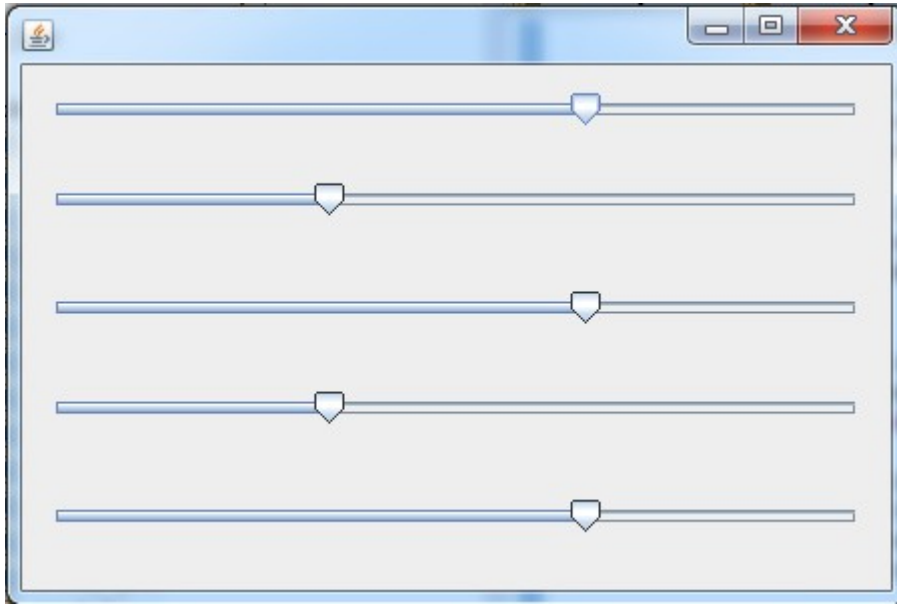
JButton btnTopla = new JButton("Topla");
btnTopla.addActionListener(new ActionListener() {
    public void actionPerformed(ActionEvent arg0) {
        cubuk.setValue(k1.getValue()+k2.getValue());
    }
});
btnTopla.setBounds(163, 116, 89, 23);
contentPane.add(btnTopla);
```

11. Aşağıdaki örnekte yazı kutularına yazılan sayısal değerler göster isimli butona tıktıldığında sağ yanlarındaki progress barlarda gösterilmektedir.



```
JButton btnGster = new JButton("G\u00F6ster");
btnGster.addActionListener(new ActionListener() {
    public void actionPerformed(ActionEvent arg0) {
        c1.setValue(Integer.parseInt(y1.getText()));
        c2.setValue(Integer.parseInt(y2.getText()));
        c3.setValue(Integer.parseInt(y3.getText()));
        c4.setValue(Integer.parseInt(y4.getText()));
    }
});
btnGster.setBounds(163, 190, 89, 23);
contentPane.add(btnGster);
```

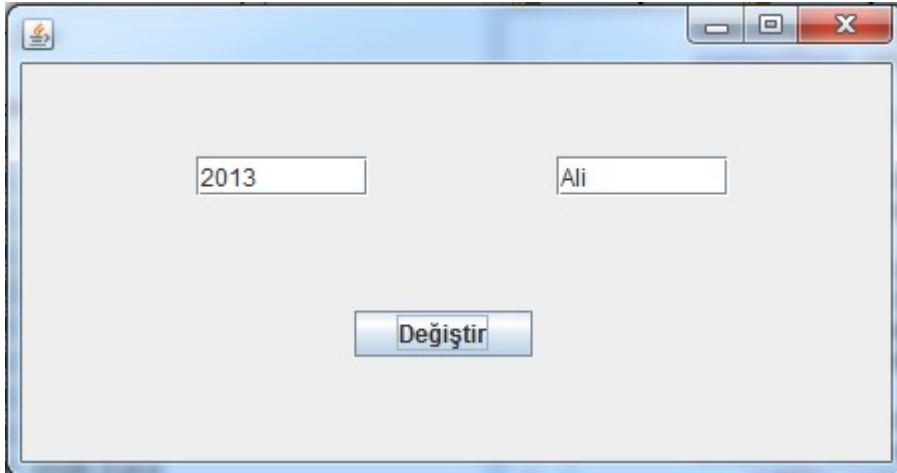
12. Aşağıdaki örnekte en üstteki slider hareket ettirildiğinde 3. ve 5. sıradaki sliderlar en üstteki slider ile aynı yönde diğer ikisi (2. ve 4. sliderlar) ters yönde hareket etmektedirler.



```
final JSlider slider1 = new JSlider();
slider1.addChangeListener(new ChangeListener() {
    public void stateChanged(ChangeEvent arg0) {
        slider2.setValue(100-slider1.getValue());
        slider3.setValue(slider1.getValue());
        slider4.setValue(100-slider1.getValue());
        slider5.setValue(slider1.getValue());
    }
});

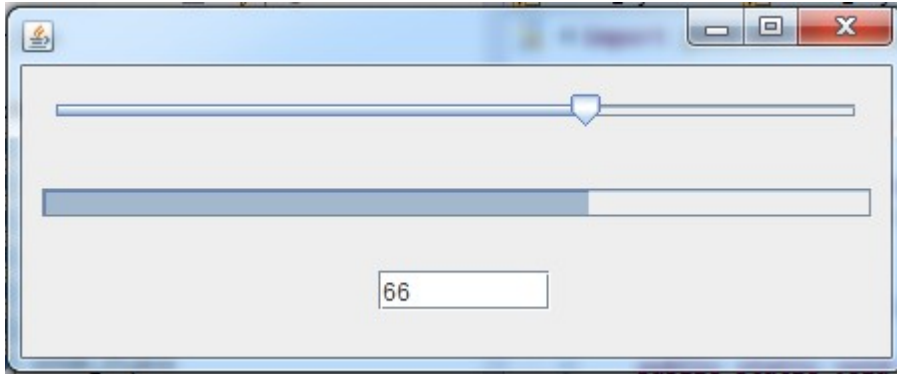
slider1.setBounds(10, 11, 414, 23);
contentPane.add(slider1);
```

13. Aşağıdaki örnekte bulunan değiştir butonuna basıldığında iki yazı kutusundaki değerler yer değiştirmektedir.



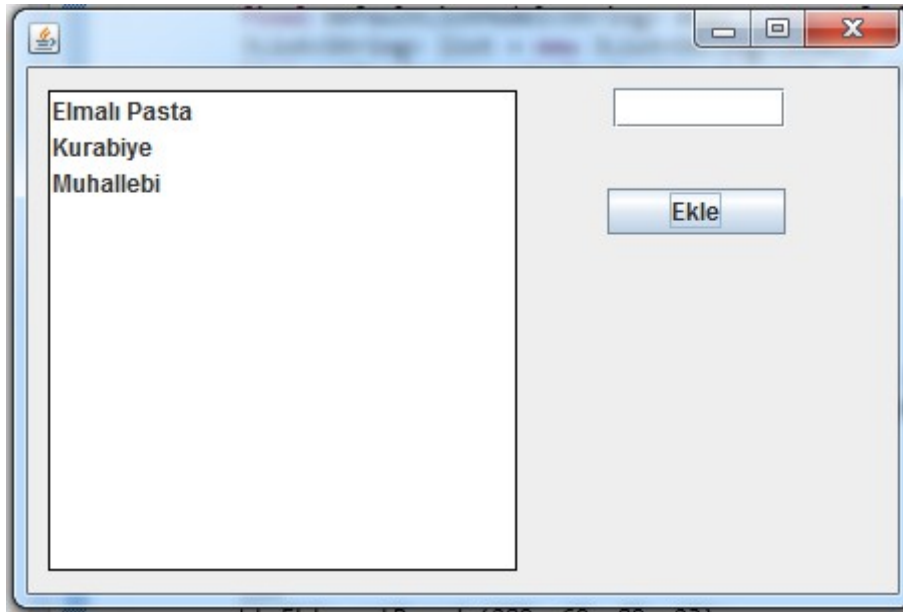
```
 JButton btnDeitir = new JButton("De\u011Fi\u015Ftir");  
 btnDeitir.addActionListener(new ActionListener() {  
     public void actionPerformed(ActionEvent arg0) {  
         String yedek = a.getText();  
         a.setText(b.getText());  
         b.setText(yedek);  
     }  
 });  
 btnDeitir.setBounds(166, 123, 89, 23);  
 contentPane.add(btnDeitir);
```

14. Slider değeri değiştirildiğinde progres bar'ın değeri de slidera uygun olarak değişmektedir. Aynı zamanda yazı kutusunda da progress barın değeri görüntülenmektedir.



```
final JSlider slider = new JSlider();
slider.addChangeListener(new ChangeListener() {
    public void stateChanged(ChangeEvent arg0) {
        int x = slider.getValue();
        cubuk.setValue(x);
        yazi.setText(Integer.toString(x));
    }
});
slider.setBounds(10, 11, 414, 23);
contentPane.add(slider);
```

15. Aşağıdaki örnekte ekle butonuna basıldığında sağ üst köşedeki yazı kutusunda yazılı olan yazı soldaki listeye eklenmektedir.



```
final DefaultListModel<String> esas = new DefaultListModel<String>();
JList<String> list = new JList<String>(esas);
list.setBorder(new LineBorder(new Color(0, 0, 0)));
list.setBounds(10, 11, 234, 240);
contentPane.add(list);

yazi = new JTextField();
yazi.setBounds(292, 10, 86, 20);
contentPane.add(yazi);
yazi.setColumns(10);

JButton btnEkle = new JButton("Ekle");
btnEkle.addActionListener(new ActionListener() {
    public void actionPerformed(ActionEvent arg0) {
        esas.addElement(yazi.getText());
        yazi.setText("");
    }
});
btnEkle.setBounds(289, 60, 89, 23);
contentPane.add(btnEkle);
```